

# Spiel für Draußen

## Hüpf Schnecke

### Spielregeln

Es wird ein Spielfeld in Form einer Schnecke auf den Boden gezeichnet und in einzelne Kästchen unterteilt. Diese sollten so groß sein, dass man bequem hinein hüpfen kann.

Nun versuchen die Mitspieler nacheinander auf einem Bein oder beiden Beinen vor und zurück durch die Kästchen zu hüpfen, ohne die Linien zu berühren. Wer das schafft, darf ein beliebiges Kästchen sperren. Alle anderen Mitspieler müssen dieses Kästchen dann überspringen, nur der, der es gesperrt hat, darf sich bei seinen folgenden Sprüngen darauf ausruhen.

Gut ist es, wenn jeder „sein“ Kästchen mit einer anderen Farbe markiert.

Es wird immer schwieriger die Schnecke fehlerfrei zu schaffen. Wer es als letzter ganz durchbekommt, ist der Sieger.

